**10.27 이전일 업무 종료 보고**

**해당 일 업무 사항**

**[기획]**

**■ 시연회 발표자료(PPT) 준비** (담당자: 원유훈)

**■ 시연회 사전보고서 검수** (담당자: 박수현)

**■ 2차 프로토타입 에셋 리소스 조사** (담당자: 박수현)

- 현재 80% 진행

* UI 에셋
* 게임 내 오브젝트 에셋

**■ 비전 회의 준비** (담당자: 김효진, 김동열)

* 비전 회의 발표 자료 준비 (PPT)
* 2차 프로토타입 목표와 방향성 리마인드

**[개발]**

**■ 사전 구현 인벤토리 + UI 결합** (담당자: 박도일, 김재성)

- 박도일 팀장 구현 인벤토리 구현분 + 김재성 인게임UI 결합

-1시간 예정

**■ 스토리모드 연출 착수** (담당자: 이재혁, 신혁진, 최재연)

* 캐릭터가 플레이어와 함께 지정 경로 이동
* 특정 장소 도착시 VPS연출 및 UI출력
* 이벤트 장소 지정(프로토타입)
* UI 연동 확인
* 8시간 예정
* **산책 모드 연출 착수** (담당자: 박도일, 김재성)
* 캐릭터 호출 및 인벤토리 호출
* 캐릭터와 플레이어 함께 자유경로 이동
* 아이템 드랍 및 상호작용 확인

**지연된 일감**

* 없음

**지연 사유**

- 없음

**해결 방안**

-

**10.31 프로젝트 보고**

**금일 업무 진행 보고**

**해야 할 일**

**[공통]**

* **3~4 교시 QA 진행** (담당자: 김동열, 김재성 혹은 이재혁 팀원)
* **5~7교시 비전회의 진행** (담당자: 기획팀, 개발팀 전원)
* 전체 프로젝트 방향성 리마인드
* 기획 변경 안 논의
* 1차 및 2차 프로토타입 피드백
* 2차 프로토타입 마일스톤 제시

**[기획]**

* **시연회 사후 보고서 작성** (담당자: 박수현)
* **2차 프로토타입 전체 기획서 검수** (담당자: 원유훈)
* 컨텐츠

1. 산책 모드
2. 사진 촬영

* 시스템

1. 방명록 시스템 플로우
2. 코인(개임 내 재화) 시스템 정의 및 플로우

* **비전회의 발표 PPT 수정** (담당자: 김효진)

**[개발]**

* **QA 전 최종 빌드 테스트** (담당자: 개발팀 전원)
  + 소요시간 : 1시간
  + 주말간 산책모드 케릭터 이동로직 개선으로 충돌점은 없는지 체크
  + 스토리모드는 특정 장소에서 연출 및 이벤트 발생 중점으로 확인
  + 산책모드에서 케릭터가 따라다니는 연출 확인
* **스토리모드 케릭터 위치 지정 로직 개선** (담당자: 박도일, 김재성, 신혁진, 이재혁)
  + 소요시간 : 4시간
  + 지난 금요일 기준 케릭터의 높이 오차 및 경로진행 불가능한 현상 확인.
* **프로토타입 리팩토링** (개발팀 전원)
  + 소요시간 : 3일
  + 프로토타입 빌드시 쓴 스크립트 및 모듈 일괄적인 리팩토링 실시

**기획 수정 이력**

* 없음

**팀 이슈**

* 없음

**팀 컨디션 체크**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 피로도 | 건강상태 | 컨디션 |
| 원유훈 | 높음 | 상 | 중 |
| 박수현 | 중간 | 상 | 상 |
| 김동열 | 높음 | 상 | 상 |
| 김효진 | 낮음 | 상 | 상 |
| 박도일 | 중간 | 중 | 중 |
| 김재성 | 중간 | 상 | 중 |
| 신혁진 | 중간 | 하 | 상 |
| 최재연 | 중간 | 하 | 중 |
| 이재혁 | 낮음 | 중 | 중 |

**피로도**

높음: 매우 피로함

중간: 약간 피로함

낮음: 피로하지 않음

**건강 상태**

상: 매우 좋음

중: 보통

하: 업무에 지장 있을 정도로 나쁨

**컨디션**

상: 매우 좋음

중: 보통

하: 업무에 지장 있을 정도로 나쁨

**일정 관리 링크**

<https://github.com/Kjaeseong/RocketTeamDocu/tree/main/%EC%9D%BC%EC%A0%95%EA%B4%80%EB%A6%AC>